

Report Card (Translated)

Student Name	HABIBURAHMAN	Class	XI ANIMATION 1
Student ID	0237.2024.1914 / 0075375730	Phase	F
School	SMKN 2 LINGSAR	Semester	2
Address	Jl. Sonokeling, Dasan Geria	Academic Year	2025/2026

LEARNING OUTCOMES REPORT

No.	Subject	Final Grade	Competency Achievement
General Subjects			
1	Islamic Religious Education and Character Education	84	Demonstrates excellent competence in evaluating the development of reformist thought and the effects of drug misuse, and in drawing lessons from Islamic reformers in the modern era. Needs improvement in analyzing Qur'anic verses and hadith concerning obedient behavior.
2	Pancasila Education	80	Demonstrates excellent competence in explaining and presenting potential conflicts and strategies for addressing them in the surrounding community, as well as in understanding, explaining, and presenting analyses of threats, challenges, obstacles, and disturbances.
3	Indonesian Language	80	Demonstrates excellent competence in understanding the structure and elements of short stories—theme, characters, plot, setting, and message—and in understanding the characteristics, structure, and language conventions of scientific writing.
4	English	83	Demonstrates excellent competence in understanding, identifying, and writing various types of texts, including narrative, procedure, and argumentative texts.
5	Mathematics (General)	83	Demonstrates excellent competence in understanding the definition and elements of circles; solving contextual probability problems using appropriate strategies; explaining relationships among circle elements, including radius and diameter; and determining the probability of an event based on a given sample space.
6	History	80	Demonstrates excellent competence in understanding the impact of the Japanese military occupation on various sectors of Indonesian society. Needs improvement in evaluating the influence of World Wars I and II on the Indonesian nationalist movement.
7	Physical Education, Sports, and Health	80	Demonstrates excellent competence in understanding the rules and basic concepts of major ball games (football, volleyball, and basketball), applying simple strategies and tactics in actual game situations, and developing teamwork, communication, and leadership in group play. Needs improvement in correctly practicing basic game techniques and understanding physical-fitness concepts.

8	Guidance and Counseling (BP/BK)	89	Demonstrates excellent competence in improving learning enthusiasm, appropriately expressing personal feelings and those of others, and resolving conflicts.
C1. Field of Expertise Fundamentals			
1	3D Animation	90	Demonstrates excellent competence in analyzing algorithmic strategies for efficient solutions and critically analyzing social issues arising from technology.
C2. Vocational Program Fundamentals			
1	Creativity, Innovation, and Entrepreneurship	70	Needs improvement in developing production strategies.
2	Animation	85	Demonstrates excellent competence in creating repeated character movements, acting out character movements and lip synchronization, cleaning up images, and planning and producing recorded dialogue for animation.

Report Card (Original)

Nama Murid	: HABIBURAHMAN	Kelas	: XI ANIMASI 1
NIS/NISN	: 0237.2024.1914 / 0075375730	Fase	: F
Sekolah	: SMKN 2 LINGSAR	Semester	: 2
Alamat	: JL. SONOKELING DASAN GERIA	Tahun Ajaran	: 2025/2026

LAPORAN HASIL BELAJAR

No	Mata Pelajaran	Nilai Akhir	Capaian Kompetensi
Mata Pelajaran Umum			
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	84	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal siswa dapat mengevaluai bahayanya minuman kersa dan penggunaan narkoba, siswa dapat mengambil hikmah dari tokoh tokoh pembaharu islam dimasa moderen. Perlu peningkatan dalam hal Siswa dapat menganalisis ayat al-quraan dan hadits tentaan prilaku taat.
2	Pendidikan Pancasila	80	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal Peserta didik dapat menjelaskan dan menyajikan potensi konflik dan memaparkan strategi mengatasinya di lingkungan sekitar, Peserta didik dapat menghargai, menjelaskan, dan menyajikan hasil analisis tentang ancaman, tantangan, hambatan dan gangguan..
3	Bahasa Indonesia	80	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal Peserta didik mampu memahami struktur dan unsur pembangun cerpen: tema, tokoh, alur ,latar, amanat, Peserta didik mampu memahami ciri, struktur, dan kaidah kebahasaan karya ilmiah.
4	Bahasa Inggris	83	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal Siswa dapat memahami, mengidentifikasi, dan menulis berbagai jenis teks (narrative, procedure, argumentative,dll.).
5	Matematika (Umum)	83	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal Memahami pengertian dan unsur-unsur lingkaran, Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan peluang menggunakan strategi yang tepat, Menjelaskan hubungan antarunsur lingkaran, termasuk hubungan antara jari-jari dan diameter, Menentukan peluang suatu kejadian berdasarkan ruang sampel yang diketahui.
6	Sejarah	80	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal memahami dampak pendudukan militer Jepang di berbagai sektor kehidupan masyarakat Indonesia.. Perlu peningkatan dalam hal Mengevaluasi pengaruh Perang Dunia I dan II terhadap pergerakan nasional.
7	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	80	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal Memahami aturan dan konsep dasar permainan bola besar (sepak bola, bola voli, bola basket), Menerapkan strategi dan taktik sederhana dalam situasi permainan yang sebenarnya, Mengembangkan kemampuan kerja sama tim, komunikasi, dan kepemimpinan saat bermain dalam kelompok. Perlu peningkatan dalam hal Mempraktikkan teknik dasar permainan dengan benar, Memahami konsep kebugaran jasmani.
8	Bimbingan dan Konseling/Konselor (BP/BK)	89	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal meningkatkan semangat belajar, menyesuaikan ekspresi perasaan diri sendiri dan orang lain secara tepat untuk menyelesaikan konflik.
C1. Dasar Bidang Keahlian			
1	Animasi 3D	90	Mencapai Kompetensi dengan sangat baik dalam hal Menganalisis strategi algoritmik untuk solusi efisien, Menganalisis kritis kasus sosial akibat teknologi.